

Lecture de l'énoncé de l'exercice II

- Domaine : espace vectoriel de polynômes, application linéaire
- Références dans UeL
 - module « espace vectoriel »
- Il y a une difficulté : on travaille avec un espace vectoriel de polynômes. C'est une difficulté limitée parce que les polynômes sont de degré au plus 3, il faut donc avoir le réflexe de poser $P(X) = aX^3 + bX^2 + cX + d$ et se rappeler que $\mathbf{R}_3[X]$ est de dimension 4.

Indications données par la lecture de l'énoncé (pêche à la ligne)



Question 3) la matrice M a une colonne de zéros c'est donc qu'il y a un vecteur d'image nulle plus précisément, on voit que le noyau est de dimension 1 et l'image de dimension 3 ce qui doit aider à répondre à la question 2

Résolution

On note $\mathbf{R}_3[X]$ le $\mathbf{R}$ -espace vectoriel des polynômes de $\mathbf{R}[X]$ de degré inférieur ou égal à 3. Soit u l'application de $\mathbf{R}_3[X]$ dans $\mathbf{R}[X]$

$$\begin{aligned}\mathbf{R}_3[X] &\rightarrow \mathbf{R}[X] \\ P &\mapsto u(P)\end{aligned}$$

tel que : $u(P)(X) = P(X+1) - P(X)$.

1) Montrer que u est un endomorphisme de $\mathbf{R}_3[X]$.

Commentaire

Qu'est-ce qu'un endomorphisme de E ?

C'est une application linéaire de E dans E . Il faut donc vérifier que u est linéaire et que $u(P)$ est un polynôme de degré au plus 3

C'est une application linéaire car

$$\begin{aligned}u(\lambda P + Q)(X) &= (\lambda P + Q)(X+1) - (\lambda P + Q)(X) \\ &= \lambda [P(X+1) - P(X)] + Q(X+1) - Q(X) \\ &= \lambda u(P)(X) + u(Q)(X)\end{aligned}$$

donc $u(\lambda P + Q) = \lambda u(P) + u(Q)$

C'est une application à valeur dans E car, si P est un polynôme de degré au plus trois, il en est de même de $u(P)$.

2) Déterminer le noyau et l'image de u .

Commentaire

On rappelle les points suivants :

Le noyau d'une application linéaire u est l'ensemble des vecteurs ayant une image égale au vecteur nul. On le note $\text{Ker } u$, c'est un espace vectoriel.

L'image d'une application linéaire u est l'ensemble des vecteurs images par u d'un vecteur de l'espace de départ. On le note $\text{Im } u$, c'est un espace vectoriel.

Théorème du rang : Si l'espace de départ E est de dimension finie on a :

$$\dim \text{Ker } u + \dim \text{Im } u = \dim E$$

Si $P(X) = aX^3 + bX^2 + cX + d$

$$\begin{aligned} \text{alors : } u(P)(X) &= a(X+1)^3 + b(X+1)^2 + c(X+1) + d - aX^3 - bX^2 - cX - d \\ &= a(X^3 + 3X^2 + 3X + 1) + b(X^2 + 2X + 1) + c(X + 1) - aX^3 - bX^2 - cX - d \\ &= 3aX^2 + (3a + 2b)X + (a + b + c) \end{aligned}$$

Par suite $u(P)$ est le polynôme nul si et seulement si $a = 3a + b = a + b + c = 0$ soit si $a = b = c = 0$.

On en déduit que le noyau de u est formé des polynômes constants, c'est donc un sous espace vectoriel de dimension 1.

D'après le théorème du rang, la dimension de $\text{Im } u$ est donc 3. Or, d'après le calcul précédent, l'espace vectoriel image est contenu dans $\mathbf{R}_2[X]$. De plus, ces deux espaces ayant même dimension, ils sont égaux.

3) Déterminer une base (P_0, P_1, P_2, P_3) de $\mathbf{R}_3[X]$ telle que la matrice de u par rapport à cette base soit

$$M = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

La lecture de cette matrice donne $u(P_0) = 0$, $u(P_1) = P_0$, $u(P_2) = P_1$, $u(P_3) = P_2$.

Le premier vecteur de la base cherchée a une image nulle c'est donc un vecteur du noyau, donc un polynôme constant. On peut donc prendre comme premier vecteur de la base $P_0 = 1$.

Le second vecteur P_1 est tel que $u(P_1) = P_0$. soit, en posant, comme d'habitude,

$$P_0(X) = aX^3 + bX^2 + cX + d,$$

il vient

$$u(P_0)(X) = 3aX^2 + (3a + 2b)X + (a + b + c) = 1$$

donc

$$a = 0, b = 0 \text{ et } c = 1$$

ainsi, on peut prendre : $P_1 = X$.

Remarque : on peut écrire indifféremment : $P_1 = X$ ou $P_1(X) = X$

Le troisième vecteur P_2 est tel que $u(P_2) = P_1$. soit, en posant, comme d'habitude,

$$P_1(X) = aX^3 + bX^2 + cX + d,$$

il vient

$$u(P_1)(X) = 3aX^2 + (3a + 2b)X + (a + b + c) = X$$

donc

$$a = 0, b = 1/2 \text{ et } c = -1/2$$

ainsi, on a : $P_2 = 1/2 X^2 - 1/2 X$

Enfin, le dernier vecteur P_3 est tel que $u(P_3) = P_2$. soit, en posant, comme d'habitude,

$$P_2(X) = aX^3 + bX^2 + cX + d,$$
 il vient
$$u(P_2)(X) = 3aX^2 + (3a + 2b)X + (a + b + c) = \frac{1}{2}X^2 - \frac{1}{2}X$$
 donc
$$a = \frac{1}{6}, b = -\frac{1}{2} \text{ et } c = \frac{1}{3}$$
 ainsi, on a : $P_3 = \frac{1}{6}X^3 - \frac{1}{2}X^2 + \frac{1}{3}X$.
 La base cherchée est maintenant déterminée.